





Définir le schéma actantiel

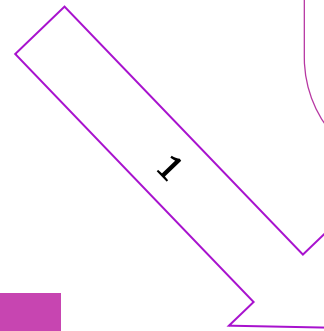
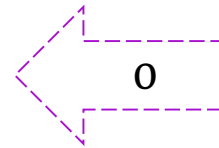
 : a une influence sur...

 : chaîne des actions

0, 1... : ordre des actions

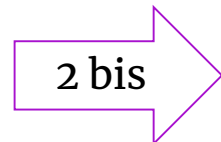
Destinateur(s)

- C'est le personnage qui donne une mission ou une quête au sujet ;
- Le destinateur peut être un personnage, une chose, une force psychologique, une idée ou tout autre objet pouvant induire le sujet à réaliser une quête.



Adjuvant(s)

- Ils aident le sujet à accomplir sa quête ;
- Ce sont souvent les personnages secondaires, mais cela peut être un objet, etc. aidant le sujet.

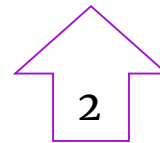


Objet(s)

- C'est l'objet de la quête, la raison pour laquelle le sujet va réaliser différentes missions.
- L'objet peut être un objet réel ou d'abstrait (trésor, amour, etc.).

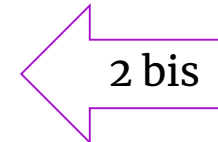
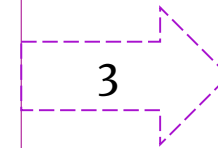
Quête(s)

- La quête a été confiée par le destinateur pour obtenir un objet/une récompense ;
- La quête regroupe toutes les actions qui auront lieu.



Sujet(s)

- Il s'agit du sujet qui doit accomplir la quête confiée par le destinateur ;
- En général, il s'agit du personnage principal de l'histoire.



Destinataire(s)

- Il s'agit des personnages qui obtiennent un bénéfice à la fin de la quête ;
- Ce ou ces personnages peuvent inclure le sujet, le destinataire et les adjouvants du conte comme des personnages extérieurs.

Opposant(s)

- Les opposants viennent nuire à la réalisation de la quête du sujet ;
- Il s'agit en général de personnages secondaires ou de freins physiques (un arbre tombé, etc.) à l'action.